

## Instruks for sekretariat i Fjellhamarhallen

Tidtaker og sekretær skal føre på navnet sitt øverst på kamprapporten til hver kamp.

Det ligger vann/brus til dommer, penner, fløyte m.m. i sekretariatvesken.

### Klokkene

1. Tilsynsvakt låser opp skapet.
2. Klokkene er merket bane 1-2-3.
3. Gjør en trådløs sjekk at det er strøm på batteriet.
4. Lades opp ved å bruke kontakt på veggen like ved skapet.
5. Hvis klokkene ikke står på håndball, trykk på knappen «Meny» og følg instruksjonene på skjermen.

### Slå på klokken

1. Trykke på on/off knappen
2. Hvis det ikke kommer opp 0-0, 1 .omg på klokka, må sikring nr.13 slås av og på i egen liten boks til høyre for det store sikringsskapet på bane 2. Tilsynsvakt har nøkkel som brukes til å slås av/på.
3. Trykk SETUP for å sette inn kamptid og trykk ok.
4. Trykk på PERIOD TID.
5. Sett inn kamptid, trykk ok, så HALFTEN PAUSE TID.
6. Sett inn samme kamptid, trykk ok.
7. De andre knappene skal ikke røres. Se på bilde som ligger sammen med instruks i sekretariat vesken.
8. 2.omg.: Trykk på TIME RESET og OK. Klokka er da klar for 2.omg.
9. Bruk knappene med H/G for å sette inn mål.
10. Mål H (hjemmelag) lysblå knapp+ - . Mål G (bortelag) gul knapp+ - Bekrefte OK. Kan også bruke akseptor.

### Ved 2 minutter

1. Dommer stopper spillet, du stopper klokka.
2. Trykk på knappen (2) H eller G.
3. Tiden kommer opp på displayet når du trykker på start vil tiden teller nedover.
4. Det kommer opp en prikk på tavla på veggen, gi beskjed til lagleder når det er 10 sekunder igjen.
5. Du sier hvor mye som er igjen hvis de spør.
6. Prikken blir borte når 2 min. er ferdig.

### Time OUT regelen

1. Grønne kortet skal legges pent ned på bordet.
2. Tidtager stopper klokka med engang kortet blir levert, og blåser i fløyta når dommer stopper spillet.
3. Trykk på knappen (1) H eller G.
4. Tiden på Time OUT kommer opp på tavla på veggen.
5. Den piper når det er 10 sekunder igjen og når den er ferdig. Kan stoppes.
6. Hvis de ikke bruker hele Time Out, trykk da på stopp.

## **Koble til internett på nettbrett i Fjellhamarhallen**

1. Slå på nettbrett
2. Gå inn på innstillinger → Trådløst og internett → Wi-fi
3. Velge Wi-fi som heter «Lørenskog kommune»
4. Koble deg til
5. Legg inn ditt telefon nr. Du får tilsendt en kode. PS: det er gratis og du blir ikke belastet på din telefonregning
6. Legg inn koden
7. Du har nå koblet nettbrettet på internett og kan føre kamper live. Se egen veiledningen for hvordan føre kamper live/digital kamrapport

Alt som lå i sekretariatvesken skal tilbake i sekretariatvesken. Klokkene skal tilbake i skapet etter kamp. Det andre dere har brukt skal tilbake til sekretariatvesken. Hvis flere kamper, pass på at alle kamrappporter ligger i vesken og kasse m.m. blir gitt videre og til slutt levert til Lørenskoghallen, eller hjem til meg.

Lykke til!

Gunne mob. 46 93 52 91